

Institut für Mathematik  
Freie Universität Berlin  
Dr. M. Weiser

Übungsblatt 11 zur Vorlesung  
**ANALYSIS I**  
<http://www.zib.de/weiser/AnaI-2011/>  
WS 2011/12

**Abzugeben am 19.01.2012**

**1. Aufgabe** (2 Punkte)

Ein Autofahrer wird von der Polizei um 8 Uhr am Ortseingang Kleinkleckersdorf gesehen. Eine weitere Streife sichtet den Fahrer um 8:15 am 20km entfernten Ortsausgang. Er wird daraufhin beschuldigt, die Höchstgeschwindigkeit von 50km/h überschritten zu haben. Der Fahrer beteuert jedoch, nie zu schnell gefahren zu sein. Wer hat recht? (Begründen Sie ihre Antwort mathematisch.)

**2. Aufgabe** (2 Punkte)

Die trigonometrischen Funktionen  $\sin$  und  $\cos$  werden definiert durch

$$\sin(x) = \sum_{k=0}^{\infty} (-1)^k \frac{x^{2k+1}}{(2k+1)!} \quad \cos(x) = \sum_{k=0}^{\infty} (-1)^k \frac{x^{2k}}{(2k)!}.$$

Beweisen Sie  $\sin'(x) = \cos(x)$ .

**3. Aufgabe** (4 Punkte)

Bilden Sie die Ableitungen der folgenden Funktionen:

- $f_1 : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, \quad f_1(x) = x \cdot \sin^2(x)$
- $f_2 : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, \quad f_2(x) = \frac{(x^2 - 3x + 2)^3}{1 + x^2}$

- $f_3 : ]0, \frac{\pi}{2}[ \rightarrow \mathbb{R}, \quad f_3(x) = \frac{\sin(\ln(x) \cdot \sqrt{x})}{x^2 \cdot \cos(x)}$
- $f_4 : \mathbb{R}_{>0} \rightarrow \mathbb{R}, \quad f_4(x) = x^x$

#### 4. Aufgabe (3 Punkte)

Eine auf einer flachen Ebene aufgestellte Kanone schießt ihre Kugel mit der Geschwindigkeit  $v$  ab. Unter welchem Winkel muss die Kugel abgeschossen werden, damit sie möglichst weit fliegt? Wie weit kann man die Kugel schießen?

*Anleitung:* Bezeichne mit  $\varphi$  den Winkel zwischen der Erdoberfläche und der Abschussrichtung. Die Kanonenkugel startet dann mit Geschwindigkeit  $v_y(0) = v \sin(\varphi)$  nach oben. Ihre Höhe in Abhängigkeit der Zeit ist nach Newton

$$y(t) = vt \sin(\varphi) - \frac{1}{2}gt^2.$$

Dabei ist  $g$  die Erdbeschleunigung. Berechnen Sie daraus die Zeit, die das Geschoss in der Luft verbringt.

Die Komponente der Geschwindigkeit parallel zum Erdboden beträgt konstant  $v_x = v \cos(\varphi)$ . Stellen Sie nun eine Formel für die Distanz auf, die die Kugel bis zum Aufprall zurücklegt.