

# 7 VERSCHIEDENE ARTEN VON INTEGRALEN

Integrale sind (transunendliche) Summen von hyperreellen Zahlen. Solche Zahlen entstehen durch einfache Multiplikation oder durch Skalarprodukte.

# REELLE INTEGRALE

Art des Integrals	Schreibweise	... auf Zettel	Klausurrelevant?
Bereichsintegral	$\int_B f(\vec{x}) d\vec{x}, \quad f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$	Nr. 10 + 11	JA
Kurven-/Wegintegral 1. Art (orientierungsunabhängig)	$\int_C f(\vec{x}) ds, \quad f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$		
Kurven-/Wegintegral 2. Art (orientierungsabhängig)	$\int_C \vec{f}(\vec{x}) d\vec{x}, \quad \vec{f}: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$	Nr. 12	JA
Oberflächenintegral 1. Art (orientierungsunabhängig)	$\int_F f(\vec{x}) d\sigma, \quad f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$	Nr. 11	
Oberflächenintegral 2. Art (orientierungsabhängig)	$\int_F \vec{f}(\vec{x}) d\vec{\sigma}, \quad \vec{f}: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$		

# AUSRECHNEN: WEGINTEGRALE

Erster Schritt ist Parametrisieren. Für den Parameter  $t \in [0,1]$  läuft die Funktion  $\vec{\gamma}(t)$  einmal die Kurve  $C$  ab. Man rechnet dann das Kurvenintegral als ein „einfaches“ 1-dimensionales Integral:

$$\int_C f(\vec{x}) ds = \int_0^1 f(\vec{\gamma}(t)) |\dot{\vec{\gamma}}(t)| dt$$

$$\int_C \vec{f}(\vec{x}) d\vec{x} = \int_0^1 \langle \vec{f}(\vec{\gamma}(t)), \dot{\vec{\gamma}}(t) \rangle dt$$

# AUSRECHNEN: OBERFLÄCHENINTEGRALE

Erster Schritt ist Parametrisieren. Für die Parameter  $t \in [0,1]$  und  $s \in [0,1]$  läuft die Funktion  $\vec{\gamma}(t,s)$  einmal die Fläche  $F$  ab. Man rechnet dann das Oberflächenintegral als ein Bereichsintegral über  $B = [0,1]^2$ :

$$\int_F f(\vec{x}) d\sigma = \int_B f(\vec{\gamma}(t,s)) |\vec{\gamma}_t \times \vec{\gamma}_s| d(t,s)$$

$$\int_F \vec{f}(\vec{x}) d\vec{\sigma} = \int_B \det(\vec{f}(\vec{\gamma}(t,s)), \vec{\gamma}_t, \vec{\gamma}_s) d(t,s)$$

# KOMPLEXE INTEGRALE

Art des Integrals	Schreibweise	... auf Zettel	Klausurrelevant?
Bereichsintegral	$\int_B f(\vec{x}) d\vec{x}, f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{C}$		f einfach nach Real- und Imaginärteil trennen und einzelne reelle Integrale rechnen. Dann zusammenfügen.
Kurven-/Wegintegral 1. Art (orientierungsunabhängig)			
Kurven-/Wegintegral 2. Art (orientierungsabhängig)	$\int_C f(z) dz, f: \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$	Mathe1 Nr. 10	(indirekt für Fourier-Transformation)
Oberflächenintegral 1. Art (orientierungsunabhängig)			
Oberflächenintegral 2. Art (orientierungsabhängig)			

# AUSRECHNEN: WEGINTEGRALE

Erster Schritt ist Parametrisieren. Für den Parameter  $t \in [0,1]$  läuft die Funktion  $z(t)$  einmal die Kurve  $C$  ab. Das Produkt  $f(z(t)) \cdot \dot{z}(t)$  ist jetzt als komplexe Multiplikation zu verstehen. Es ergibt also eine komplexe Zahl mit Real- und Imaginärteil. Für beide Teile rechnet man getrennt das 1-dimensionale „normale“ Integral. Danach fügt man das Ergebnis wieder zu einer komplexen Zahl zusammen.

$$\int_C f(z) dz = \int_0^1 f(z(t)) \dot{z}(t) dt$$