

1/1)

$$\det \begin{pmatrix} 5-\lambda & 3 & 1 & 0 \\ 3 & 5-\lambda & -7 & 0 \\ 0 & 0 & 2-\lambda & 0 \\ -3 & 3 & 7 & 8-\lambda \end{pmatrix}$$

Laplace
letzte Spalte

$$\Rightarrow (8-\lambda) \cdot \det \begin{pmatrix} 5-\lambda & 3 & 1 \\ 3 & 5-\lambda & -7 \\ 0 & 0 & 2-\lambda \end{pmatrix}$$

Laplace
letzte Zeile

$$\Rightarrow (8-\lambda)(2-\lambda) \det \begin{pmatrix} 5-\lambda & 3 \\ 3 & 5-\lambda \end{pmatrix}$$

Sarrus

$$\Rightarrow (8-\lambda)(2-\lambda) \left((5-\lambda)^2 - 9 \right)$$

$$= (8-\lambda)(2-\lambda) (\lambda^2 - 10\lambda + 25 - 9)$$

$$= (8-\lambda)(2-\lambda) (\lambda^2 - 10\lambda + 16)$$

1/2) $\lambda_1 = 8, \lambda_2 = 2$

$$\lambda_{3/4} = 5 \pm \sqrt{5^2 - 16} = 5 \pm \sqrt{9} = 5 \pm 3$$

pq-Formel
für $\lambda^2 - 10\lambda + 16$

1/3) \Rightarrow Eigenwerte $\lambda_1 = 8, \lambda_2 = 2$ mit alg. VF 2,
da das char. Polynom: $(\lambda - 8)^2 (\lambda - 2)^2$.

1) 4)

$$\lambda_1 = 8$$

Block-Form - Afs. für $A - \lambda_1 I$

$$\left(\begin{array}{cccc|cccc} -3 & 3 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 3 & -3 & -7 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -6 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$\begin{matrix} \nearrow \\ + \frac{1}{3} \end{matrix}$

$$\left(\begin{array}{cccc|cccc} -3 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & * & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -6 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ -3 & 0 & * & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$\begin{matrix} \uparrow & & \uparrow & & \uparrow & & \uparrow & \uparrow \end{matrix}$

Eigenraum zu $\lambda_1 = 8$: $\text{span} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$

geo VF = 2

$$\lambda_2 = 2$$

$$\left(\begin{array}{cccc|cccc} 3 & 3 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 3 & 3 & -7 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ -3 & 3 & 7 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$\begin{matrix} \nearrow \\ 1. - \\ 2. - \end{matrix}$

Eigenraum zu $\lambda_2 = 2$

$$\left(\begin{array}{cccc|cccc} 3 & 0 & 1 & 0 & 1 & -1 & 0 & 1 \\ 3 & 0 & -7 & 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ -3 & 6 & 7 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$\begin{matrix} \uparrow & & \uparrow \end{matrix}$

$\text{span} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$

geo VF = 2

1.6. Nein, da für $\lambda_2 = 2$
geo VF und alg VF nicht
übereinstimmen



1.7 $(\lambda - 8)(\lambda - 2)^2$

1.8 Die Determinante von A ist $8 \cdot 8 \cdot 2 \cdot 2 = 256$

$256 = 4^4$, daher ist $\alpha = \frac{1}{4}$ zu wählen, da jede Spalte von αA um den Faktor $\frac{1}{4}$ "größer" als die Spalte von A ist, insgesamt also $(\frac{1}{4})^4 = \frac{1}{256}$ die Determinante genau ab A wird

1.9. Nein, die Spalten von αA sind nicht orthogonal zueinander $\Rightarrow \alpha A$ ist nicht orthogonal \Rightarrow Die Abbildung ist nicht längen- und winkeltreu

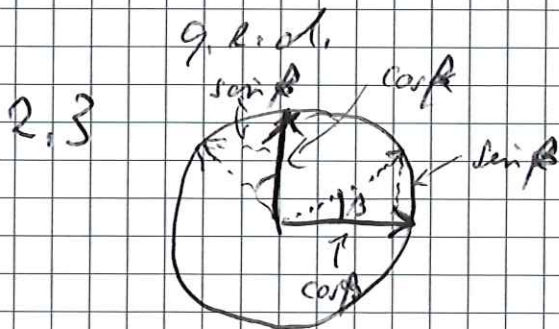
2.1. $e^{-i\alpha} z$ dreht die Zahlenebene um den Winkel $-\alpha$, also die Spiegelgerade auf die x -Achse.

$\overline{e^{-i\alpha} z}$ führt dann die Spiegelung an dieser x -Achse durch.

Durch $e^{i\alpha} \overline{e^{-i\alpha} z}$ wird die Zahlenebene zurück gedreht um den Winkel α .

2.2.
$$e^{i\alpha} \overline{e^{-i\alpha} z} = e^{i\alpha} \overline{e^{-i\alpha}} \overline{z} = e^{i\alpha} e^{i\alpha} \overline{z} = e^{i2\alpha} \overline{z}$$

Dieses stellt die gewünschte Operation (Spiegelung an x , gefolgt von einer Drehung um 2α der)



Koordinaten des gedrehten x -Achsen Einheitsvektors.

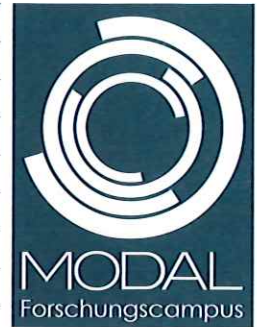
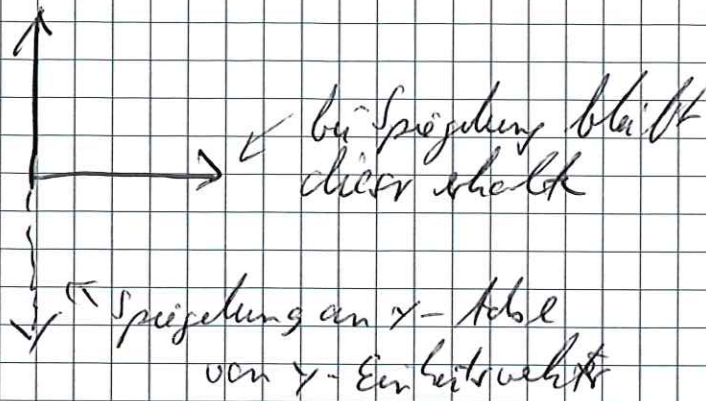
$$\begin{pmatrix} \cos(\beta) \\ \sin(\beta) \end{pmatrix}$$

Koordinaten des gedrehten y -Achsen Einheitsvektors

$$\begin{pmatrix} -\sin(\beta) \\ \cos(\beta) \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow R_{\beta} = \begin{pmatrix} \cos\beta & -\sin\beta \\ \sin\beta & \cos\beta \end{pmatrix}$$

24.



$$\Rightarrow S = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

25. Reihenfolge beachten:

$$R_\beta \cdot S = \begin{pmatrix} \cos(\beta) & \sin(\beta) \\ \sin(\beta) & -\cos(\beta) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos 2\alpha & \sin 2\alpha \\ \sin 2\alpha & -\cos 2\alpha \end{pmatrix}$$

\uparrow \uparrow
 dann Rotation erst Spiegelung

31) Nur noch Kern zu rechnen.

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 0 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$\xrightarrow{\cdot 2}$ $\xrightarrow{\cdot 2}$

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 0 & 0 & 1 & 0 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$\xrightarrow{\cdot 2}$ $\xrightarrow{\cdot 2}$

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 0 & 0 & 1 & 0 & 2 \\ 1 & 2 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

\uparrow
Kern(A)

$$= \text{span} \left(\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

spezielle Lösung:

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

allgemeine Lösung:

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \text{span} \left(\begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

$$\uparrow \text{ker}(A) = \text{span} \left(\begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

4.1 Nein!

Eine orientierungsumkehrnde Matrix B hätte
mindestens einen negativen Eigenwert und einen normierten
Eigenvektor v dazu, so dass $v^T B v = \lambda \underbrace{v^T v}_{=1} < 0$

Das widerspricht der Definiten des Skalarproduktes,

4.2 Nein!

Bei einem null-trivialen Kern gibt es einen

Vektor v , so dass $Bv = 0$. Daher $v^T B v = 0$,

was der Definition eines Skalarproduktes widerspricht

4.3 Ja!

Zum Beispiel ist $B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ positiv-definit

und $v^T B w = v^T w$ ist ein Skalarprodukt