

7 Koordinaten & darstellende Matr. zwi.

$\vec{x} \mapsto A\vec{x}$ Matrix-Vektor-Multiplikation ist linear
 \rightarrow • einfach darzustellen
• einfach ausrechnen

$\vec{x} \mapsto L(\vec{x})$ ist linear
 $\rightarrow ?$

7.1 Koordinatenkoeffizienten

V sei endlichdim. Vektorraum über K mit Bas $B = \{\vec{b}_1, \dots, \vec{b}_n\}$.

Dann ist $K_B: V \rightarrow K^n$ mit $\sum_{i=1}^n \alpha_i \vec{b}_i \mapsto (\alpha_i)_{i=1, \dots, n} \in K^n$
die Koordinatenabbildung.

K_B ist bijektiv und linear, also invertierbar. V und K^n sind isomorph.

Aber: Berechnung von $K_B(v)$?

In allgemeiner existiert eine Standardbasis und

V ist als lin. Hülle der Standardbasis gegeben: $V = \text{span}\{\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n\}$

Herangehensweise:

- 1) Formulierung eines Gleichungssystems für die Koeffizienten α_i .
- 2) Lösen des LGS (Gauß)

Mit Hilfe der Standardbasis gilt für die Basisvektoren \vec{b}_j :

$$\vec{b}_j = \sum_{i=1}^n b_{ij} \vec{e}_i \quad \text{und} \quad \vec{v} = \sum_{i=1}^n v_i \vec{e}_i$$

Darstellung von \vec{v} in B :

$$\begin{aligned} \sum_{i=1}^n v_i \vec{e}_i - \sum_{j=1}^n \alpha_j \vec{b}_j &= \sum_{j=1}^n \alpha_j \sum_{i=1}^n b_{ij} \vec{e}_i \\ &= \sum_{j=1}^n \left(\sum_{i=1}^n b_{ij} \alpha_i \right) \vec{e}_i \end{aligned}$$

Darstellung bzgl. einer Basis ist eindeutig

$$\Rightarrow v_i = \sum_{j=1}^n b_{ij} \alpha_j \quad \text{für alle } i=1, \dots, n$$

$$\Rightarrow \underbrace{(\beta_{ij})}_{\lambda \in K^{n,n}}_{i,j=1,\dots,n} \underbrace{(\alpha_j)}_{\vec{\alpha}} = \underbrace{(v_i)}_{i=1,\dots,n}$$

\vec{w} Koeffizienten von \vec{v} zur Basis Σ

Spalten von A sind
Koeffizienten von \vec{v}_i
zur Standardbasis

Beispiel $V = \mathbb{R}^{2,2}$, $\mathcal{B} = \left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right\}$
 $\Sigma = \left\{ \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \right\}$

$$\Rightarrow A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\vec{v} = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 3 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \vec{w} = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \vec{\alpha} = ?$$

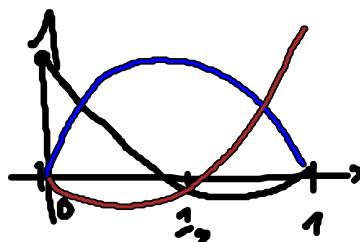
$$A \vec{\alpha} = \vec{w} \quad \text{Grenzen: } \vec{\alpha} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 2 \end{bmatrix}$$

Beispiel $V = \mathbb{R}_{\leq 2}$, $\mathcal{B} = \{2x^2 - 3x + 1, -4x^2 + 4x, 2x^2 - x\}$

$$\Sigma = \{x^2, x, 1\}$$

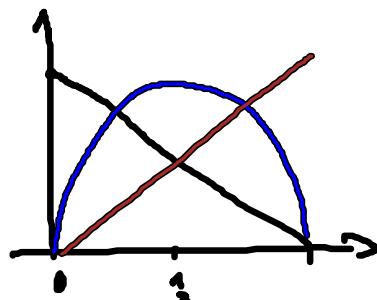
$$\vec{v} = x^2$$

$$\begin{bmatrix} 2 & -3 & 1 \\ -4 & 4 & -1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \vec{\alpha} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \vec{\alpha} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1/4 \\ 1 \end{bmatrix}$$



alternativ: $\mathcal{B} = \{1-x, -4x^2 + 4x, x\}$

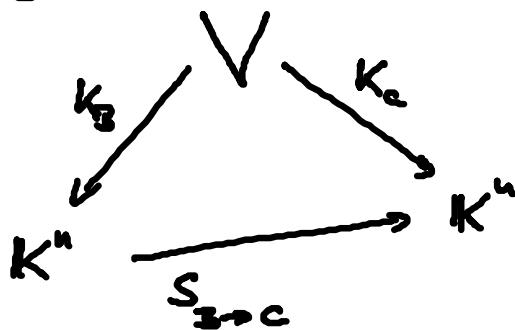
$$\vec{v} = x^2 \quad \begin{bmatrix} 0 & -4 & 0 \\ -1 & 4 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \vec{\alpha} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \vec{\alpha} = \begin{bmatrix} 0 \\ -1/4 \\ 1 \end{bmatrix}$$



Beobachtung: Bezuglich verschiedener Basen hat ein Vektor ganz unterschiedliche Koordinatenvektoren!

7.2 Transformation bei Basiswechsel

Basen \mathcal{B}, \mathcal{C}



kommutatives Diagramm

$$K_e = S_{\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{C}} \circ K_{\mathcal{C}}$$

$$S_{\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{C}} = K_e \circ K_{\mathcal{B}}^{-1}$$

$$\tilde{v} \in \text{Hom}(K^n, K^n)$$

Umrechnung der Koordinatenvektoren

$$\tilde{v}_{\mathcal{C}} = K_{\mathcal{C}}(\tilde{v}) = S_{\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{C}} \tilde{v}_{\mathcal{B}} \quad \text{mit } S_{\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{C}} \in K^{n,n}$$

$$(S_{\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{C}})_{i,j} = S_{\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{C}} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} \leftarrow i\text{-te Eintrag$$

↑
Koeffizientenvektor
von b_j bezgl. \mathcal{C}

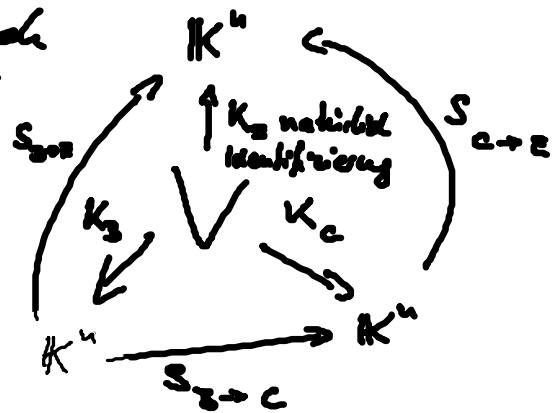
↑
Koeffizientenvektor
von b_i bezgl. \mathcal{B}

\Rightarrow Die Spalten von $S_{\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{C}}$ sind die Koeffizientenvektoren
der Basisvektoren b_j bezgl. der Basis \mathcal{C} .

Interpretation: $K_{\mathcal{B}}^{-1} = S_{\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{E}}$

$K_{\mathcal{B}} = S_{\mathcal{E} \rightarrow \mathcal{B}}$

Berechnung von Basismatrizen



Beisp $V = \mathbb{R}_{\geq 2}^{(k)}$

$$\mathfrak{B} = \{2x^2 - 3x + 1, -4x^2 + 4x, 2x^2 - x\}$$

$$C = \{1x, -4x^2 + 4x, x\}$$

$$S_{B \rightarrow E} = \begin{bmatrix} 2 & -4 & 2 \\ -3 & 4 & -1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$S_{C \rightarrow E} = \begin{bmatrix} 0 & -4 & 0 \\ -1 & 4 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow S_{B \rightarrow C} = S_{C \rightarrow E}^{-1} \circ S_{B \rightarrow E}$$

$$= \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ -4 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 & -4 & 2 \\ -3 & 4 & -1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 1 & \boxed{0} & 0 \\ -4 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

zwei Basismatrizen stimmen in \mathfrak{B} und C überein

7.3 Darstellung lin. Abbildungen

Def 7.3.1 Sei $L \in \text{Hom}(V, V)$ und \mathfrak{B} eine Basis von V . Dann heißt

$$L_{\mathfrak{B}} = K_{\mathfrak{B}} \circ L \circ K_{\mathfrak{B}}^{-1} \in K^{n \times n}$$

die darstellende Matrix von L bezüglich \mathfrak{B} .

$$\begin{array}{ccc} V & \xrightarrow{L} & V \\ K_{\mathfrak{B}} \downarrow & & \downarrow K_{\mathfrak{B}} \\ K^n & \longrightarrow & K^n \end{array}$$

$$(L_3)_{s,j} = L_3 \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{j-te Komponente}} L_3$$

$$= k_3(L(K_3^{-1} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}))$$

$$= k_3(\underbrace{L(b_j)}_{=: \vec{l}_j})$$

$$= (\vec{l}_j)_B$$

\rightarrow Spalten der Darstellungsmatrix L_3 sind die Koeffizientenvektoren der Bilder der Basiselemente!

Berechnung

$$1) \text{ Berechne } \vec{l}_j = L(\vec{e}_j) \text{ für } j=1, \dots, n$$

$$2) \text{ Berechne } (\vec{l}_j)_B = k_3(\vec{l}_j)$$

$$3) L_3 = [(\vec{l}_1)_B \dots (\vec{l}_n)_B]$$

$$\underline{\text{Beispiel}}: V = \mathbb{R}_{\geq 0}^3, \quad \mathcal{S} = \{x^3, x^2, x, 1\}$$

$$L(p) = p' \quad \text{Ableitung}$$

$$L(x^3) = 3x^2 \Rightarrow (\vec{l}_1)_B = \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad (\vec{l}_1)_B = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

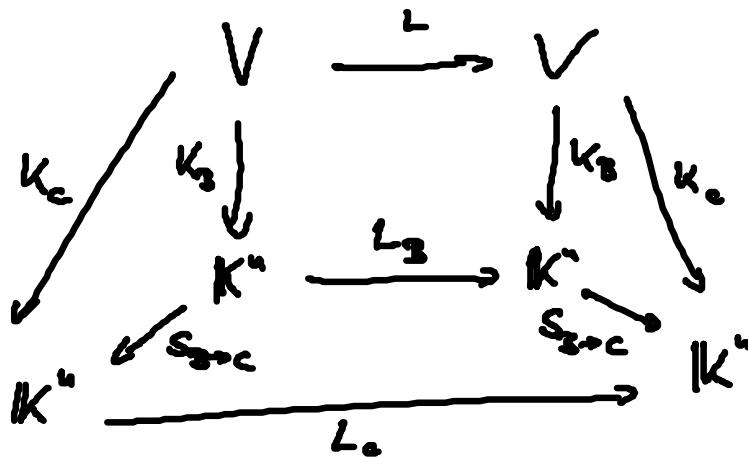
$$L(x^2) = 2x \quad (\vec{l}_2)_B = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad (\vec{l}_2) = \vec{0}$$

$$\text{Also } L_3 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\underline{\text{Satz}}: \text{ zeigt } L(L_3^{-1})_B = (L_3)^{-1}$$

$$\text{und } (L_2 \circ L_1)_B = (L_2)_B (L_1)_B$$

7.4 Transformation von Darstellungsmatrizen bei Basiswechsel



In welchen Vektoren
stehen L_3 und L_C ?

$$\text{Offenbar gilt: } L_C = S_{3 \rightarrow C}^{-1} L_3 S_{3 \rightarrow C}$$

Beispiel: $V = \mathbb{R}[x]$, $\langle p \rangle = p'$, $C = \{1, x, 2x^2 - 1, 4x^2 - 3x\}$

$$S_{C \rightarrow 3} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -3 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \end{bmatrix} = S_{3 \rightarrow C}^{-1}$$

$$\Rightarrow L_C = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

