

## Zusatz zu Übungszettel Nr. 5

---

### Lernziele: Projektionsmatrizen ausrechnen

---

#### Projektion eines Vektors auf ein ONS

Ist ein Orthonormalsystem  $v_1, \dots, v_n$  von Vektoren gegeben, so kann man gemäß Aufgabe 1 und Aufgabe 3 die Projektion eines beliebigen Vektors auf den von dem ONS aufgespannten Raum bilden:

Ist  $f$  ein zu projizierender Vektor, so lautet die Projektion:

$$\Pi f = \sum_{i=1}^n \underbrace{\langle v_i | f \rangle}_{\lambda_i} \cdot v_i.$$

Bei Spaltenvektoren kann man auch schreiben:

$$\Pi f = \sum_{i=1}^n (v_i^* f) v_i = \sum_{i=1}^n v_i (v_i^* f) = \sum_{i=1}^n (v_i v_i^*) f = \left( \sum_{i=1}^n v_i v_i^* \right) f,$$

wobei also die Projektion durch die Matrix

$$\Pi = \left( \sum_{i=1}^n v_i v_i^* \right)$$

ausgeführt wird. Erinnerung:  $v_i v_i^*$  ist das dyadische Produkt (ergibt eine Matrix).

#### Projektionsmatrix ausrechnen

Konkret lässt sich so zum Beispiel die Projektionsmatrix für das ONS

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1/3 \\ 2/3 \\ 2/3 \\ 0 \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} -2/3 \\ -1/3 \\ 2/3 \\ 0 \end{pmatrix}, v_3 = \sqrt{\frac{9}{10}} \cdot \begin{pmatrix} 2/9 \\ -2/9 \\ 1/9 \\ 1 \end{pmatrix}$$

ausrechnen zu:

$$\Pi = \begin{pmatrix} 3/5 & 2/5 & -1/5 & 1/5 \\ 2/5 & 3/5 & 1/5 & -1/5 \\ -1/5 & 1/5 & 9/10 & 1/10 \\ 1/5 & -1/5 & 1/10 & 9/10 \end{pmatrix}.$$

Projektionsmatrizen haben die Eigenschaft  $\Pi^2 = \Pi$ . Lässt sich hier nachprüfen...

## Formale Schreibweise für Hilberträume (vollst. Vektorräume mit Skalarprodukt)

Da man das dyadische als  $|v\rangle\langle v|$  schreibt, kann man den Projektionsoperator für Funktionen auch formal schreiben als:

$$\Pi|f\rangle = \left( \sum_{i=1}^n |v_i\rangle\langle v_i| \right) |f\rangle,$$

was aber konkret ausgerechnet auch nichts anderes bedeutet als (wie gehabt):

$$\Pi f = \sum_{i=1}^n \langle v_i | f \rangle \cdot v_i.$$

Tatsächlich lässt sich der Ausdruck  $|f\rangle\langle g|$  aber auch als Rechenvorschrift verstehen, wenn man sich passende Definitionen dafür überlegt, was " $|f\rangle$ " und was " $\langle g|$ " bedeuten sollen. Zunächst ist  $|f\rangle$  einfach die Funktion  $f$  selbst. Jetzt soll ja bekanntlich noch der Ausdruck (Skalarprodukt)  $\langle g|f\rangle$  bedeuten:  $\int_a^b \overline{g(x)} f(x) dx$ . Was ist also sinnvollerweise " $\langle g|$ "?

$\langle g|$  kann demnach nichts anderes sein als eine (lineare) Abbildung, die jeder Funktion  $|f\rangle$  den Wert  $\int_a^b \overline{g(x)} f(x) dx$  zuordnet. Jetzt passt wieder alles...  $|f\rangle\langle g|$  ist also auch eine Abbildung, wobei das Ergebnis der Abbildung  $\langle g|$  noch mit einer Funktion  $|f\rangle$  multipliziert wird.

Beispiel:

$$|x^2\rangle\langle 2x| = x^2 \cdot \int_a^b 2x \cdot \blacksquare dx,$$

$|x^2\rangle\langle 2x|$  ist eine lineare Abbildung. Es bildet eine Funktion, die anstelle des  $\blacksquare$  einzusetzen ist, wieder auf eine Funktion ab.